

- ・国と地方府の財政活動についての研究
- ・金融・国際金融に関する課題研究
- ・労働経済学(日本型人事制度とワークライフバランス施策)
- ・情報経済学・金融システム論
- ・ミクロ経済学をゲーム理論的観点から学ぶ
- ・日本経済の実証分析
- ・開発経済学の理論・政策
- ・グローバルイゼーション(人&金融&情報)研究
- ・ヨーロッパの歴史・文化・経済に関する研究

進路デザインを明確にするインターンシップ (講義・実習)		
演習 (ゼミナール)	卒業研究	大学院への 「飛び入学」制度



ゲーム理論

(民法・商法・憲法・国際法・行政法・労働法・
金融商品取引法など)